

# REST

Cours Web Services ISIMA 3F3

Olivier COUPELON -  
[coupelon@isima.fr](mailto:coupelon@isima.fr)

# Technologies de communication inter-applications

- API : on embarque directement l'application à appeler (dépendance directe, JAR)
- EJB : on appelle l'application avec un protocole de niveau transport (TCP/IP) ou directe (si même JVM)
- REST : échange niveau HTTP, on exploite à 100% le protocole
- SOAP : au dessus d'HTTP, on encapsule les messages

# REST

## Representational State Transfer

Roy Fielding

<http://www.ics.uci.edu/~fielding/pubs/dissertation/top.htm>

→ Exploitation de la sémantique du Web, de la mécanique HTTP

# Principe

On utilise les méthodes HTTP sur les ressources exposées afin d'effectuer toutes les opérations voulues. On est donc toujours sans état.

Technologies utilisées

- HTTP
- URI
- XML / JSON (représentation des ressources)
- Types MIME

# XML vs JSON

- XML est standard
- Manipulation aisée
- Verbeux
- JSON est créée pour les navigateurs web
- Interprété nativement, donc performant
- Supporté par la plupart des langages moyennant une API

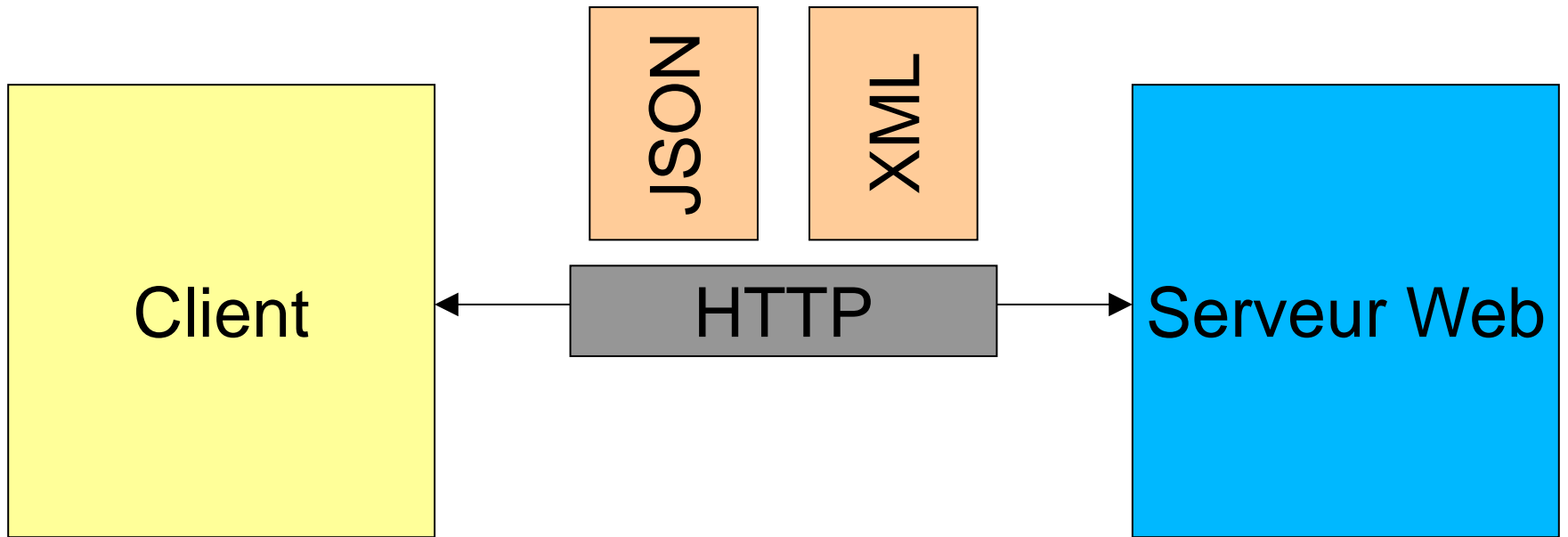
# Utilisation de REST

Paul Downey, BT







almerys

# Communication REST



# CRUD

<b>CRUD</b>	<b>REST</b>	
<b>CREATE</b>	<b>POST</b> 	Create a sub resource
<b>READ</b>	<b>GET</b> 	Retrieve the current state of the resource
<b>UPDATE</b>	<b>PUT</b> 	Initialize or update the state of a resource at the given URI
<b>DELETE</b>	<b>DELETE</b> 	Clear a resource, after the URI is no longer valid

2009 - Cesare Pautasso



# Exemple : Création d'un sondage

POST /sondage

```
<options>A,B,C</options>
```

201 Created

Location:

```
/sondage/672609683
```

GET

```
/sondage/672609683
```

200 OK

```
<options>A,B,C</options>
```

# Exemple : Vote au sondage

POST /sondage/672609683

```
<name>O. Coupelon</name>
```

```
<choice>B</choice>
```

201 Created

Location:

```
/sondage/672609683/vote/1
```

GET

/sondage/672609683

200 OK

```
<options>A,B,C</options>
```

```
<votes>
```

```
  <vote id='1'>
```

```
    <name>O.
```

```
    Coupelon</name>
```

```
    <choice>B</choice>
```

```
  </vote>
```

```
</votes>
```

# Exemple : Modification d'un sondage

```
PUT /sondage/672609683/vote/1
```

```
<name>O. Coupelon</name>  
<choice>C</choice>
```

200 OK

```
GET
```

```
/sondage/672609683
```

200 OK

```
<options>A,B,C</options>  
<votes>  
  <vote id='1'>  
    <name>O.  
    Coupelon</name>  
    <choice>C</choice>  
  </vote>  
</votes>
```

# Exemple : Suppression d'un sondage

```
DELETE /sondage/672609683
```

```
200 OK
```

```
GET
```

```
/sondage/672609683
```

```
404 Not Found
```

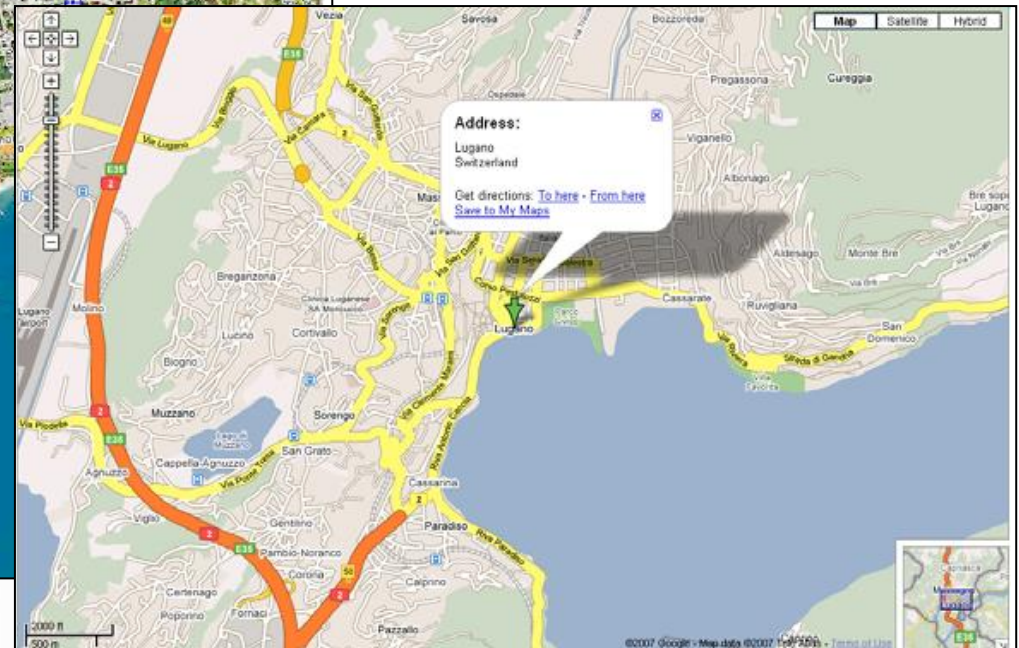
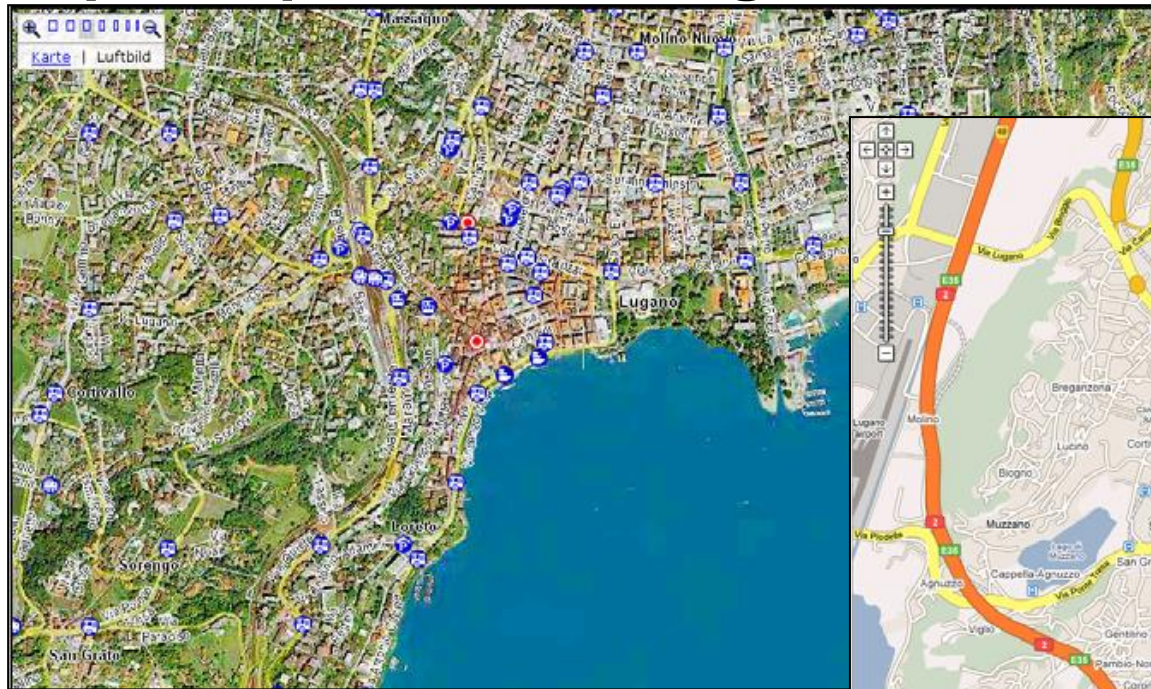
# URL

**http://server:port/path/to/resource?p1=v1&p2=v2**

Protocole    Nom du serveur et port    Chemin de la ressource    Requête

# URL propre

<http://map.search.ch/lugano>



<http://maps.google.com/maps?f=q&hl=en&q=lugano,+switzerland&layer=&ie=UTF8&z=12&om=1&iwloc=addr>

# URL propre – Bonnes pratiques

- Utiliser le chemin de la ressource pour spécifier les paramètres
- Une fois définie, une URL ne doit plus changer
- REST utilise des URL opaques : HATEOAS  
*Hypermedia as the Engine of Application State*
  - Concept unique, relativement aux autres protocoles
  - Un client n'a besoin d'aucune information pour dialoguer avec le service.
  - Concept au cœur de la thèse de Roy Fielding

# Création d'une ressource REST

1. Identification des ressources
2. Définition d'url propres
3. Pour chaque url, prévoir les actions pour GET, POST, PUT & DELETE
4. Documenter chaque ressource
5. Définir les liens entre ressources
6. Déployer et tester chaque ressources sur un serveur web

Comment gérer le versionning ?

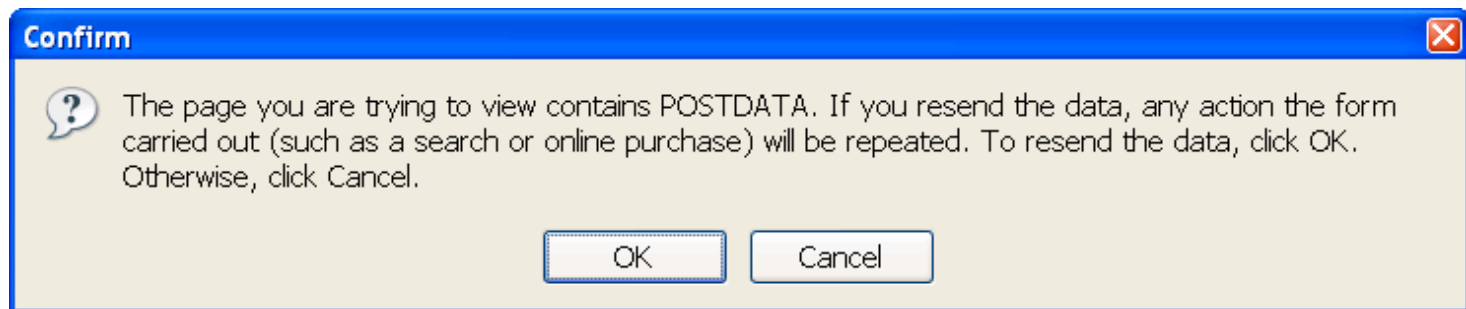


# Bonnes pratiques - GET

- Operation de lecture
- Idempotente
- Possibilité de cache

# Bonnes pratiques - POST

- Operation de création
- Effet de bord possible sur le serveur



# Bonnes pratiques – POST vs PUT

- Identifier une ressource créée
- Préferer  
POST /sondage/672609683  
201 CREATED  
Location: /sondage/672609683/vote/1
- À  
PUT /sondage/672609683/vote/1  
200 OK

# Négociation de contenu

On peut ajouter en entête dans la requête le type de contenu qu'on souhaite recevoir, par ordre de référence :

GET /resource

Accept: text/html, application/xml, application/json

200 OK

Content-Type: application/json

# Retours d'information

Toujours respecter les codes retour HTTP.

Doivent être interprétés correctement par le **client**, et émis correctement par le **serveur**.

# WADL

## **Web Application Description Language**

Interface décrivant les opérations disponibles d'un service REST, ses entrées/sorties...

Créé automatiquement par Jersey

```
<application xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:schemaLocation="http://research.sun.com/wadl/2006/10 wadl.xsd"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:ex="http://www.example.org/types"
  xmlns="http://research.sun.com/wadl/2006/10">

  <resources base="http://www.example.org/services/">
    <resource path="getStockQuote">
      <method name="GET">
        <request>
          <param name="symbol" style="query" type="xsd:string"/>
        </request>
        <response>
          <representation mediaType="application/xml"
            element="ex:quoteResponse"/>
          <fault status="400" mediaType="application/xml"
            element="ex:error"/>
        </response>
      </method>
    </resource>
  </resources>
</application>
```

# RSDL (RESTful Service Description Language)

- Description des points d'entrée des services (URI) uniquement

```
<link rel="get" href="/api/clusters">
  <request>
    <http_method>GET</http_method>
    <headers>
      <header required="false">
        <name>Filter</name>
        <value>>true|false</value>
      </header>
    </headers>
    <url>
      <parameters_set>
        <parameter context="query" type="xs:string" required="false">
          <name>search</name>
          <value>search query</value>
        </parameter>
        <parameter context="matrix" type="xs:boolean" required="false">
          <name>case_sensitive</name>
          <value>true|false</value>
        </parameter>
        <parameter context="matrix" type="xs:int" required="false">
          <name>max</name>
          <value>max results</value>
        </parameter>
      </parameters_set>
    </url>
    <body/>
  </request>
  <response>
    <type>Clusters</type>
  </response>
</link>
```



# Gestion des états dans REST

HTTP est Stateless

Ajout d'information dans les ressources retournées représentant les **transitions valides**

Technique HTTP classiques de sessions

# Sécurité

Utilisation de la sécurité HTTP

TLS

Authentification

# Asynchronisme

- HTTP est un protocole synchrone
- On peut simuler une file simplement :
- POST /queue  
202 Accepted  
Location: /queue/message/1
- GET /queue/message/1

# Use case REST

- Surtout utilisé pour exposé des services non authentifié sur le web.
- Utilisé pour ses performances
- Utilisé pour des services orienté utilisateur final
- Utilisé pour sa simplicité

# JAX-RS

Spécification technique (JSR 311) côté serveur

JAX-RS 1.1 : Java EE 6

JAX-RS 2.0 : <http://jax-rs-spec.java.net/> → Java EE 7

# Implémentations de JAX-RS

- Jersey (Implémentation de référence, 2.0 dans Java EE 7)
- RESTEasy (JBoss)
- Restlet
- Apache CXF

# Annotations

JAX-RS utilise des annotations Java pour exposer les services

Masque tous les traitements HTTP

@Path : Chemin d'accès à la ressource

@GET, @PUT, @POST, @DELETE : Type de requête

@Consumes : Type de donnée en entrée

@Produces : Type de donnée en sortie

@PathParam, @QueryParam, @HeaderParam, @CookieParam, @MatrixParam, @FormParam

# Client REST

Le client REST le plus commun est le navigateur Web.

Pour faire communiquer des applications REST ou effectuer des tests unitaires, des implémentations clientes existent.



# Exemple de Jersey Client

- Création du client (opération lourde) :

```
Client client = Client.create();
```

- Accès à une ressource :

```
WebResource webResource =  
client.resource("http://example.com/base");
```

- Opérations sur les ressources :

```
String s =  
webResource.accept("text/plain").get(String.class);
```

```
ClientResponse response =  
webResource.type("text/plain").put(ClientResponse.class,  
"foo:bar");
```